

Sztuki Piękne

Monika Grajda-Widulińska

„Postać w ruchu - schemat”

Witajcie. Dziś pokażę wam w jak prosty sposób możecie narysować postać w ruchu. Ja, by wam wytłumaczyć to zadanie, przygotowałam figury geometryczne - koło i prostokąty, które są moim schematem sylwetki. Jeżeli chcecie też możecie je wyciąć i na początku poćwiczyć tylko przestawianie tych figur i potem zacząć własne próby. Zadanie to pozwala zrozumieć schemat budowy postaci i rozwija wyobraźnię przestrzenną.

Potrzebne materiały:

- figury geometryczne wycięte z kolorowego papieru.

Wymiary moich figur geometrycznych: głowa - koło średnica 3 cm, tułów - prostokąt 5 cm na 6cm, nogi dwa prostokąty 2,5cm na 5cm oraz dwa prostokąty 2cm na 4cm, ręce dwa prostokąty 1,5 cm na 4,5 cm oraz 1cm na 4,5 cm, stopy 1cm na 2,5cm

- kartka papieru

- ołówek, gumka

Zadanie do zrealizowania

Na początku przygotujcie sobie figury geometryczne potrzebne na schemat sylwetki. Poćwiczcie różne pozy postaci w biegu, w tańcu, siedzącą. Zwróćcie uwagę, że głowa mieści się 8 razy w całej sylwetce, a ręce sięgają do połowy uda. Gdy już będziecie gotowi, zacznijcie własne szkice wymyślając wiele różnych pozycji. Życzę wam dużo zabawy i wielu bajecznych prac.

Pozdrawiam i do dzieła!